



XBOX 360

**SEEGSON**



Przewodzimy syntetykom. Dbamy o bezpieczeństwo.

Instrukcja



**OSTRZEŻENIE** Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

**UWAGA:** Poniższe informacje były poprawne w chwili druku, ale od tego czasu mogły zajść drobne zmiany. Wszystkie zrzuty ekranu w instrukcji pochodzą z angielskiej wersji gry.

## Zawartość

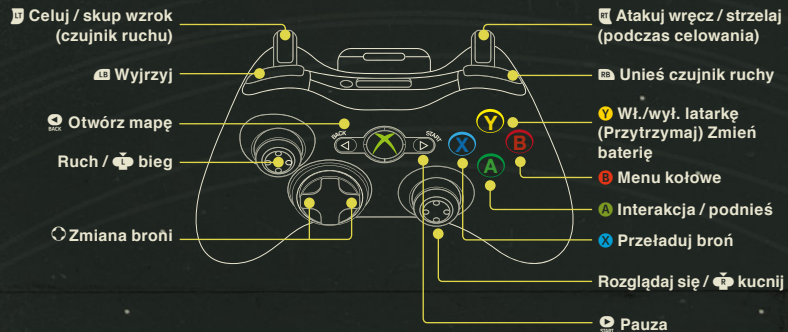
|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| Sterowanie.....                       | 04 |
| Ekran gry .....                       | 05 |
| Tryb fabularny .....                  | 06 |
| Tryb przetrwania .....                | 06 |
| Centrum obsługi Klienta w Polsce..... | 07 |
| Ograniczona gwarancja.....            | 08 |

Obcy: Izolacja™ to horror rozgrywający się 15 lat po wydarzeniach z filmu „Obcy™: ósmy pasażer Nostromo”.

Amanda Ripley trafia na stację kosmiczną Sewastopol, gdzie prześladowuje ją koszmar odpowiedzialny za zniknięcie matki.

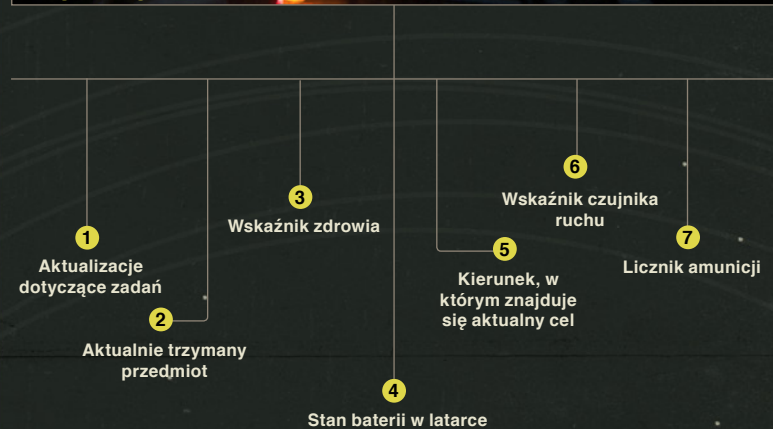
Bohaterka będzie musiała się ukrywać, hakować i używać siły, by znaleźć odpowiedzi, których szuka. Niezbędne okaże się wykorzystanie dostępnych narzędzi, żeby pokonać zabezpieczenia stacji i obronić się przed znanymi i nieznanymi zagrożeniami.

## Sterowanie



\* Inne konfiguracje sterowania można ustawić w menu opcji w grze.

## Ekran gry





## Tryb fabularny

W przestrzeni kosmicznej, 15 lat po zniknięciu komercyjnego holownika Nostromo, odkryto czarną skrzynkę pojazdu. Jego właściciel, korporacja Weyland-Yutani, wysłała reprezentantów na stację Sewastopol w celu odzyskania skrzynki. Wśród nich znajduje się Amanda Ripley, córka Ellen, byłej członkini załogi Nostromo.

Kiedy ekipa dociera na miejsce, okazuje się, że na Sewastopolu panuje kwarantanna, a niedobitki załogi prześladowuje jakiś nieznany wróg, potwór nie do powstrzymania.

Amanda oddzielona od towarzyszy trafia na stację, gdzie znajdują się zdesperowani ludzie, nieprzewidywalna SI i tajemniczy drapieżnik. Aby poznać prawdę o losach matki musi najpierw przeżyć.

## Tryb przetrwania

W trybie przetrwania gracz musi stawić czoła obcemu, ukrytemu na stacji Sewastopol. Konieczne stanie się użycie wszelkich dostępnych narzędzi, by ukończyć wyznaczone zadania i uciec.

Wynik trafi do rankingu trybu przetrwania, a zależeć będzie od tego, jak skutecznie udało się pokonać trasę i unikać prześladowcy.

## Centrum obsługi Klienta w Polsce

Przed zgłoszeniem problemu prosimy o przygotowanie informacji, które pomogą nam rozwiązać Twój problem szybko i skutecznie. Aby udzielić Ci pomocy, potrzebujemy szczegółowych danych sprzętu na którym problem wystąpił oraz zaistniałego problemu.

### Dane kontaktowe:

Centrum Obsługi Klienta, Cenega S.A.  
ul. Krakowiaków 50, 02-255 Warszawa  
Telefon: (22) 574 2 574 (od pon. do pt, w godz. 10-16)  
E-mail: serwis@cenega.com

## Ograniczona gwarancja

Uprawnienia licencyjne i gwarancyjne egzemplarza oprogramowania:  
Właścicielowi niniejszego egzemplarza gry przysługuje licencja na korzystanie z zakupionego programu. Obejmuje ona wyłącznie korzystanie z niniejszego oprogramowania na jednej stacji roboczej (komputerze) oraz korzystanie z instrukcji obsługi i innych materiałów dołączonych do niniejszego egzemplarza oprogramowania. Właścicielowi nie przysługują żadne inne specjalne prawa, w szczególności prawo do nieautoryzowanego powielania oprogramowania i materiałów do niego dołączonych, wprowadzania tzn. instalowania i kopiowania całości lub części oprogramowania do pamięci więcej niż jednego komputera oraz umieszczania oprogramowania ani żadnej jego części lub dokumentacji w sieci Internet.

Cenega S.A. udziela właścicielowi niniejszego produktu gwarancji na okres 90 dni, poczynając od daty zakupu, obejmującej wyłącznie wady materiałowe lub produkcyjne nośnika oprogramowania (płyty CD-ROM/DVD) oraz dołączonej do niego dokumentacji i opakowania. Gwarancja nie dotyczy oprogramowania, jak również nie dotyczy wad nośnika spowodowanych w jakikolwiek sposób działaniem właściciela egzemplarza gry.

W celu wykonania uprawnień gwarancyjnych, właściciel egzemplarza gry zgłasza pisemnie wadę sprzedawcy, od którego oprogramowanie nabył, bądź bezpośrednio dystrybutorowi/wydawcy programu w Polsce - Cenega, na adres: CENEGA S.A. ul. Krakowiaków 50, 02-255 Warszawa; telefonicznie pod numer: (22) 574 2 574; faksem pod numer: (22) 574 2 555; za pomocą poczty elektronicznej na adres [cok@cenega.com](mailto:cok@cenega.com) – opisując rodzaj problemu oraz podając swój adres i numer telefonu oraz datę zakupu egzemplarza oprogramowania.

W terminie 7 dni od zgłoszenia reklamacji towaru przedstawiciel firmy Cenega skontaktuje się telefonicznie lub za pomocą poczty elektronicznej ze zgłaszającym w celu omówienia szczegółów dotyczących problemu i ustalenia sposobu przekazania reklamowanego egzemplarza oprogramowania do Cenega.

W terminie 14 dni od otrzymania reklamowanego egzemplarza oprogramowania wraz z dowodem zakupu, Cenega sprawdzi produkt i w przypadku uznania reklamacji prześle zgłaszającemu, na własny koszt, wolny od wad egzemplarz programu.